

Tournoi Montée Descente

FICHE D'ACTIVITÉ 015

Objectifs : Faire jouer tout le monde

Nombre de joueurs : 1 contre 1

Matériel :

- Le nombre de terrain suffisant pour faire jouer tout le monde (possibilité de doubler le nombre de terrain disponible en demandant aux joueurs de ne pas dépasser la croix et en créant un V et 2 boîtes de lancement avec de la tape en fond de terrain classique pour faire jouer 4 joueurs par terrain)
- Six (6) balles par joueur
- Un (1) cochonnet par équipe

Préparation

- Numéroté les terrains de # 1 à # X.
- Placer les équipes aléatoirement sur les terrains.

Déroulement

- Jouer un match de 2 manches.
- L'équipe gagnante descend de terrain et l'équipe qui perd monte, à l'exception de du joueur gagnant sur le terrain # 1 qui reste à sa place et le perdant du dernier terrain qui reste aussi sur celui-ci.
Exemple : le gagnant du terrain # 2 va sur le terrain # 1 tandis que celui qui perd sur le terrain # 2 se déplace vers le terrain # 3
- Le joueur qui gagne sur le terrain # 1 à la fin de l'exercice est le grand gagnant.

