

# Protège le gnome

FICHE D'ACTIVITÉ 008

## Objectifs : Stratégie défensive et offensive

**Nombre de joueurs :** 2 contre 2 ou 3 contre 3

**Matériel :**

- Une figurine de taille moyenne ou n'importe quel objet pouvant tomber comme une quille peut faire l'affaire.
- Six (6) balles par équipe :
  - 3 balles par joueur = 2 contre 2
  - 2 balles par joueur = 3 contre 3

## Préparation

Poser la figurine sur le plancher dans une zone du terrain où l'on souhaite faire travailler les équipes.



## Déroulement

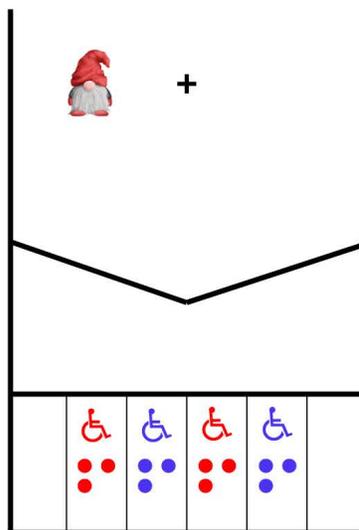
- Premièrement, à tour de rôle, les joueurs de l'**équipe # 1** lancent leurs balles autour de la figurine et essaient de créer des barrières pour protéger celle-ci.
- Deuxièmement, après que l'équipe # 1 ait lancé toutes ses balles, l'**équipe # 2** tente de détruire les barrières et de faire tomber la figurine. Les joueurs de l'équipe # 2 décident qui d'entre eux lancera la balle.  
**N.B. Pour cette partie de l'activité, le lobe est interdit.**
- Si la figurine tombe, l'équipe # 2 est l'équipe victorieuse. Si la figurine reste en place l'équipe # 1 gagne.
- Répéter l'exercice en inversant les rôles des équipes.

## Consignes de sécurité

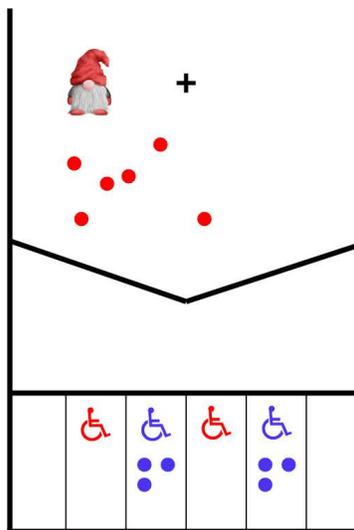
Les joueurs ne peuvent pas lancer en même temps.

## EXEMPLE

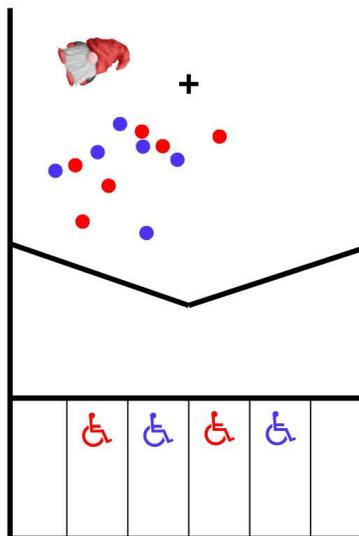
1. Placer le gnome aléatoirement sur le terrain



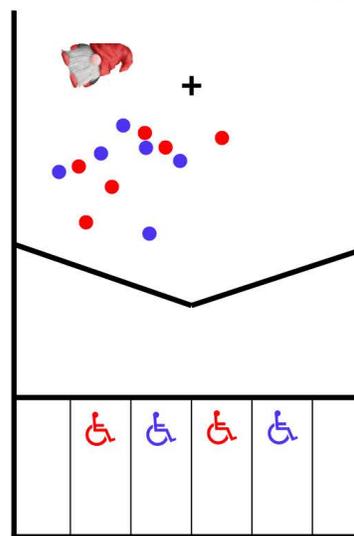
2. L'équipe qui défend lance ses balles pour défendre le gnome



3. L'équipe à l'attaque essaie de faire tomber le gnome



4. Si elle réussit elle gagne sinon l'équipe qui défend gagne



### Résultat

Le gnome est tombé, c'est donc l'équipe à l'attaque qui gagne.