

Tournoi tout le monde joue

FICHE D'ACTIVITÉ 013

Objectifs :

Créer un esprit d'équipe : partenaire de performance/athlète

Mettre en situation de jeu les partenaires de performance

Nombre de joueurs : 2 contre 2

Chaque équipe est composée d'un athlète et de son partenaire de performance

Matériel :

- Le nombre de terrain suffisant pour faire jouer tout le monde
- Trois (3) balles par joueur
- Un (1) cochonnet par équipe

Préparation

- Numéroté les terrains de # 1 à # X.
- Placer les équipes aléatoirement sur les terrains.



Déroulement

- Jouer un match de 2 manches seulement en suivant les règles d'un match de double.
- L'équipe gagnante descend de terrain et l'équipe qui perd monte, à l'exception de l'équipe gagnante sur le terrain # 1 qui reste à sa place et le perdant du dernier terrain qui reste aussi sur celui-ci.
Exemple : le gagnant du terrain # 2 va sur le terrain # 1 tandis que celui qui perd sur le terrain # 2 se déplace vers le terrain # 3
- L'équipe qui se retrouve sur le terrain # 1 à la fin de l'exercice est celle qui est gagnante.