

BADABOOM

FICHE D'ACTIVITÉ 003

Objectifs : Déplacements (précision et force) et stratégie

Nombre de joueurs : Minimum 2 joueurs par équipe

Matériel :

- Ruban à marquage
- Deux jeux de Mölkky (12 quilles par jeu)
Il est possible de substituer les quilles de Mölkky par des objets faciles à faire tomber. Inscrire ensuite la valeur des points sur un papier et coller sur les objets choisis.
- Trois balles par joueur

Préparation

Placer les quilles sur les marqueurs préalablement décidés avant le début de l'exercice. Idéalement positionner à l'avant du terrain les quilles ayant un plus petit pointage et celles ayant une valeur plus élevée vers l'arrière.



Déroulement

- Chaque équipe se place dans les boîtes assignées. Utiliser les boîtes de double.
- L'équipe qui commence est choisie au hasard.
- Les équipes jouent en alternance et le joueur qui lance est déterminé entre les coéquipiers.
- Additionner le pointage de chaque quille tombée pour chaque équipe.
- La manche se termine lorsque les deux équipes n'ont plus de balles.
- L'équipe gagnante est celle qui a obtenu le plus de points.

N.B. Ne pas déplacer une balle lancée ou une quille tombée qui reste à l'intérieur du terrain.

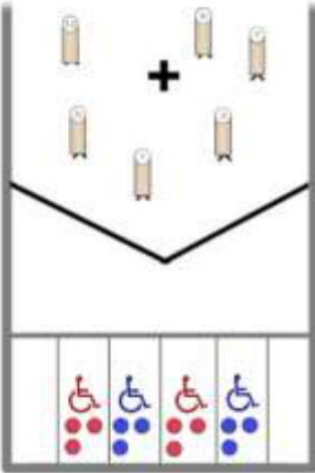
Variante

Il est possible de jouer 1 contre 1. Dans ce cas, les joueurs se placeront dans les cases de simple et auront 6 balles chacun.

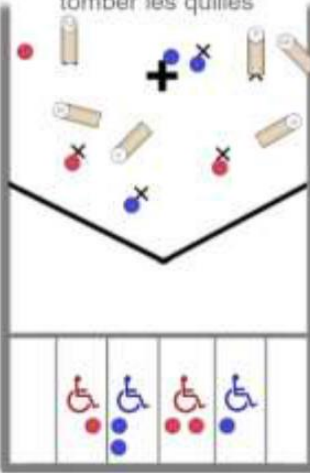
EXEMPLE

Pour faciliter la compréhension, dans l'exemple 6 quilles seulement sont affichées. **Pour l'exercice, il faut toutes les inclure.**

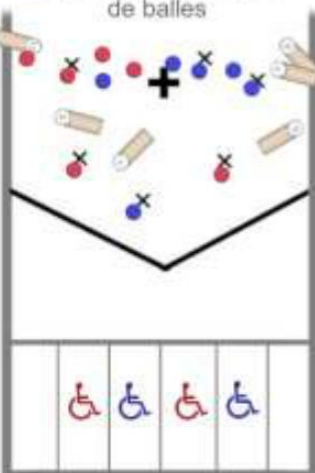
1- Placer les quilles de Mölkky sur le terrain



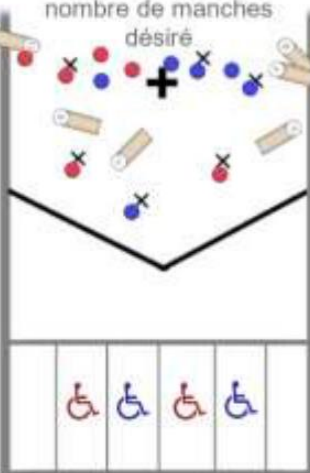
2- À tour de rôle, les équipes essaient de faire tomber les quilles



3- Jouer jusqu'à ce que les joueurs n'aient plus de balles



4- Faire le calcul des points et répéter le nombre de manches désiré



Rouge

Quilles tombées : 3, 5 et 12

$3+5+12 = 21$

Total : 21

Bleu

Quilles tombées : 1, 7 et 9

$1+7+9 = 17$

Total : 17