

Boîte à points

FICHE D'ACTIVITÉ 004

Objectifs : Identifier les zones de points (zone où une balle doit s'arrêter pour marquer un point) et placements.

Nombre de joueurs : Exercice individuel

Matériel :

- Quatre (4) balles de couleur, cônes ou verres (cups) en plastique
- Six (6) balles

Préparation

- Placer les 4 balles de façon à obtenir un carré. Il doit y avoir environ 2 balles de distance entre elles.
- Au début faire le carré plus grand (4 à 5 balles de distance) et réduire la taille de celui-ci quand l'exercice est rendu plus facile. Ceci est une bonne variante pour quelqu'un qui débute.



Déroulement

- Le joueur se place dans l'une des deux cases de simple et utilise les balles correspondantes.
- Le joueur doit faire un placement à l'intérieur du carré tout en évitant les balles délimitant le carré.
- Chaque balle à l'intérieur du carré **donne 1 point**.
- Replacer le carré au besoin.
- Modifier le scénario (changer la position du carré) entre chaque série de balles pour pratiquer les placements à plusieurs endroits sur le terrain.

Variante

Pour aider le joueur à comprendre et à calculer le risque, mettre une quille au milieu du carré. Si en faisant un placement le joueur fait tomber la quille, il perd tous les points accumulés.

EXEMPLE

