

# Puissance 3

FICHE D'ACTIVITÉ 009

## Objectifs : Placement dans l'espace, stratégie et communication

**Nombre de joueurs :** 1 contre 1, 2 contre 2 ou 3 contre 3

### Matériel :

- Ruban à marquage pour faire la grille
- Six (6) balles par équipe :
  - 6 balles par joueur = 1 contre 1
  - 3 balles par joueur = 2 contre 2
  - 2 balles par joueur = 3 contre 3

### Préparation

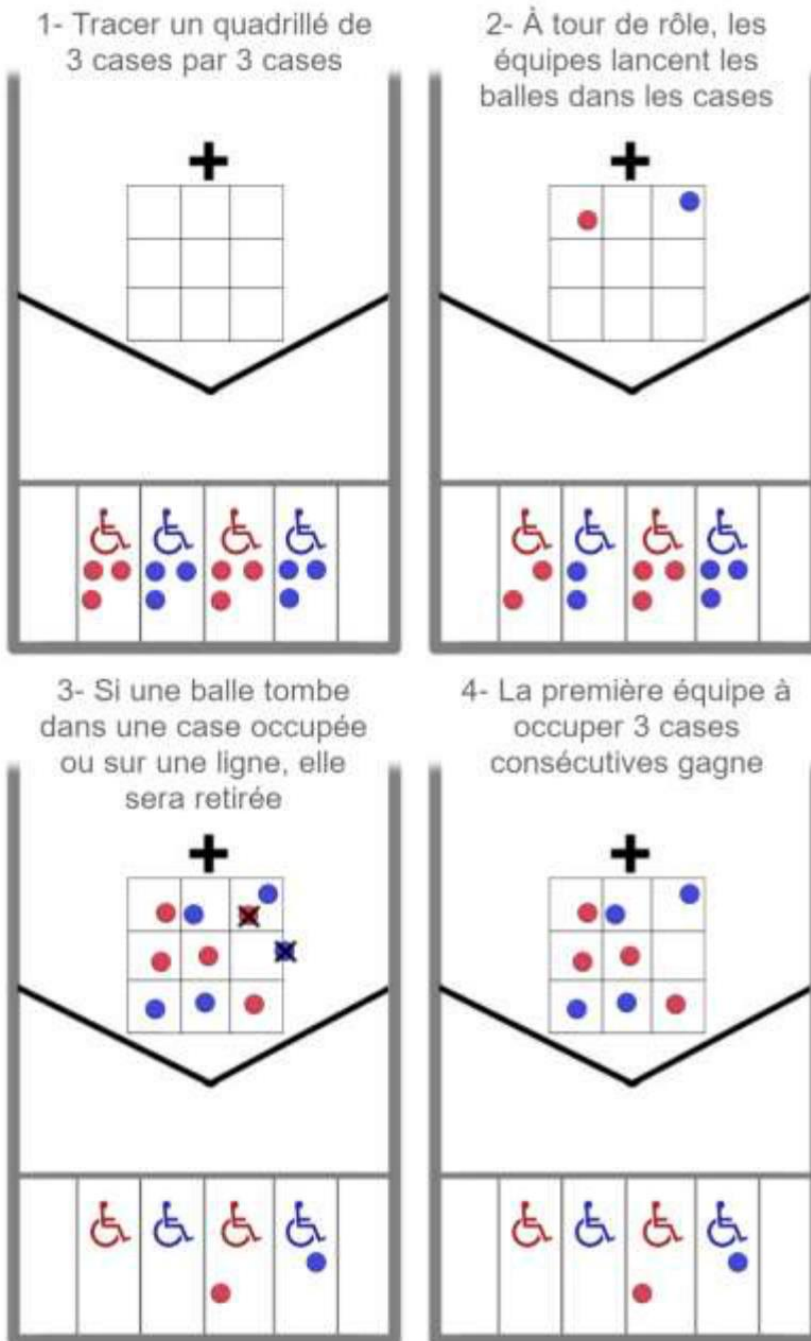
À l'aide du ruban à marquage, préparer un terrain comme une grille de tic-tac-toe = 3 cases par 3 cases. Chaque case doit faire environ 30 cm par 30 cm.



### Déroulement

- Les joueurs se placent dans les boîtes de jeux appropriées selon le nombre de joueurs pour l'exercice.
- L'équipe qui commence est choisie au hasard.
- Les équipes jouent en alternance. Les joueurs de l'équipe dont c'est le tour décident entre eux quel joueur lancera.
- L'équipe lance une balle dans l'une des cases du jeu de tic-tac-toe. La case où la balle s'arrête appartient maintenant à l'équipe.
- Si la balle s'arrête à l'extérieur du terrain ou si elle touche à n'importe quelle ligne du terrain elle est considérée comme « out » et sortie du jeu.
- Si la balle arrête sur une case qui appartient à l'équipe adverse, elle est aussi considérée comme « out » et sortie du jeu.
- La première équipe qui réussit à aligner verticalement, horizontalement ou diagonalement 3 balles dans 3 cases différentes est l'équipe gagnante.

**EXEMPLE**



**Résultat**

L'équipe rouge a occupé 3 cases consécutives la première, elle gagne donc